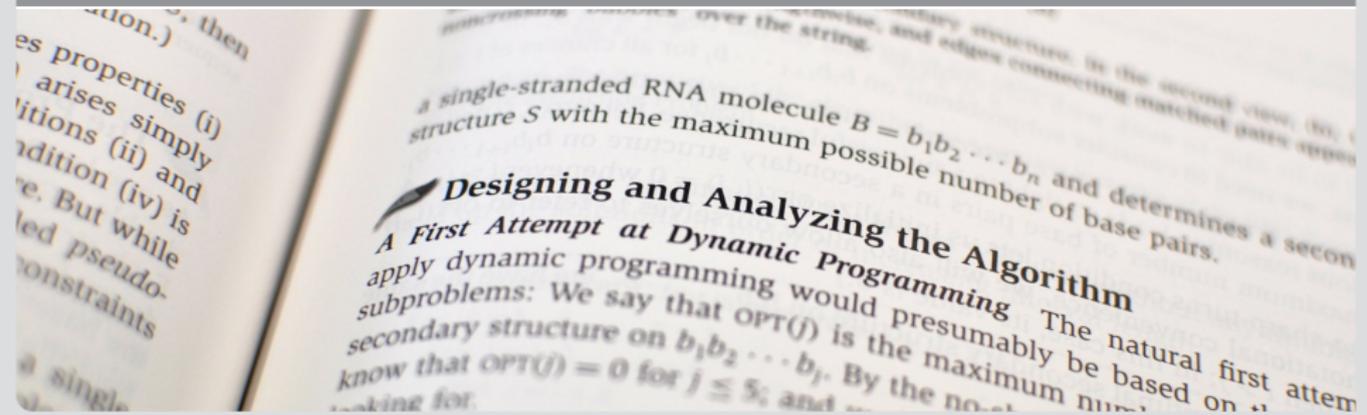


Big Data aus Sicht der Algorithmentechnik

Parallele Analyse- und Optimierungsmethoden für große Graphen

Juniorprof. Dr. Henning Meyerhenke, ITI

Antrittsvorlesung, 28. Januar 2013, Fakultät für Informatik, KIT



Einführung und Motivation

Kombinatorisches wissenschaftliches Rechnen

Algorithmische Netzwerkanalyse

Sequenzassemblierung

Schlussbemerkungen

Einführung und Motivation

Kombinatorisches wissenschaftliches Rechnen

Heuristische Repartitionierung großer Graphen

Theoretische Ergebnisse zur Graphpartitionierung

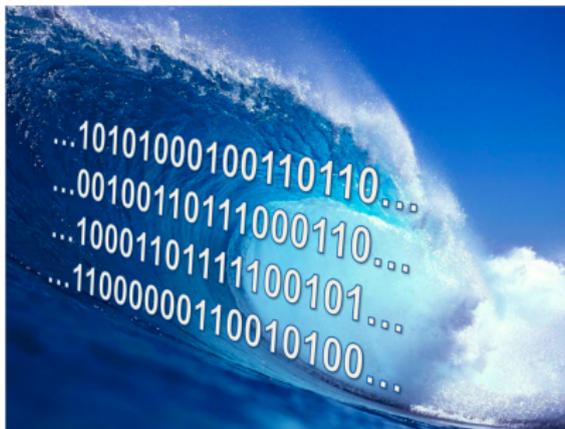
Algorithmische Netzwerkanalyse

Sequenzassemblierung

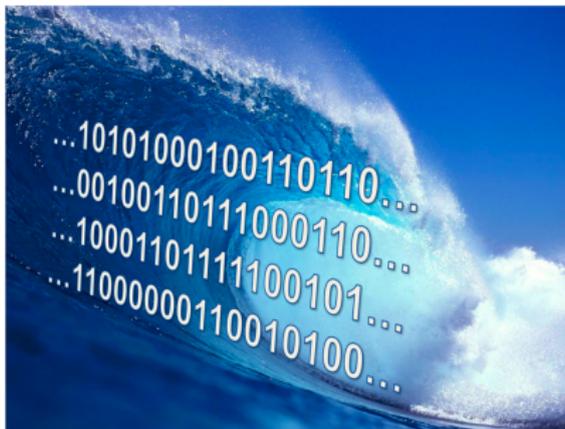
Schlussbemerkungen

Stetig wachsende Datenflut

- Schlagwort **Big Data** in aller Munde
- **Rasanten Wachstum** der Menge von (irregulär strukturierten) Daten:
 - Teilchenbeschleuniger, Teleskope: Terabytes / Tag
 - Facebook: 900M+ Mitglieder (+50% in einem Jahr), 1G+ Aktionen/Tag
 - Web-Graph, Log-Dateien, Smartphone-Aktionen
- Big Data: Nicht nur Graphdaten, aber auch!



- Schlagwort **Big Data** in aller Munde
- **Rasanten Wachstum** der Menge von (irregulär strukturierten) Daten:
 - Teilchenbeschleuniger, Teleskope: Terabytes / Tag
 - Facebook: 900M+ Mitglieder (+50% in einem Jahr), 1G+ Aktionen/Tag
 - Web-Graph, Log-Dateien, Smartphone-Aktionen
- Big Data: Nicht nur Graphdaten, aber auch!



Graphen mischen (fast) überall mit!

- Energie- und Transportnetzwerke

- Stromtrassen
- Verkehrsnetze

- Finanztransaktionen

- Börsenhandel
- “Kunden kauften auch...”

■ Numerische Simulationen

■ Soziale Netzwerke

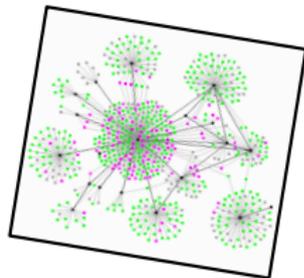
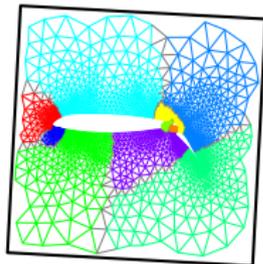
■ Biologische Zusammenhänge

■ ...



Graphen mischen (fast) überall mit!

- Energie- und Transportnetzwerke
 - Stromtrassen
 - Verkehrsnetze
- Finanztransaktionen
 - Börsenhandel
 - "Kunden kauften auch..."
- Numerische Simulationen
- Soziale Netzwerke
- Biologische Zusammenhänge
- ...



Paradigmenwechsel

Vom “Zahlenfressen” zu Graphenalgorithmen

“Traditionelles” HPC

- Numerische Simulationen
- Hohe Lokalität
- Beschränkter Knotengrad
- Rechenintensiv
- Top500-Liste



Titan-Supercomputer am ORNL

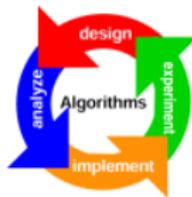
“Neuartiges” HPC

- Soziale Netzwerke, Biologie, ...
- Schlechte Lokalität
- Gradverteilung: Power-Law
- Kommunikationsintensiv
- Graph500-Liste



Google-Serverraum

Herausforderungen für die Algorithmentechnik



Algorithmentechnik

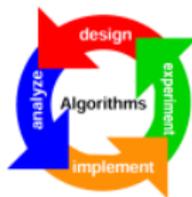
Zyklus aus

- Entwurf,
 - Analyse,
 - Implementierung,
 - systematische experimentelle Bewertung
- von Algorithmen

Neue Herausforderungen

- Größe
- Komplexität
- Dynamik
- Parallelität **und** Heterogenität
- Mobilität
- Wenig zentrale Kontrolle

Herausforderungen für die Algorithmentechnik



Algorithmentechnik

Zyklus aus

- Entwurf,
 - Analyse,
 - Implementierung,
 - systematische experimentelle Bewertung
- von Algorithmen

Neue Herausforderungen

- Größe
- Komplexität
- Dynamik
- Parallelität **und** Heterogenität
- Mobilität
- Wenig zentrale Kontrolle

Einführung und Motivation

Kombinatorisches wissenschaftliches Rechnen
Heuristische Repartitionierung großer Graphen
Theoretische Ergebnisse zur Graphpartitionierung

Algorithmische Netzwerkanalyse

Sequenzassemblierung

Schlussbemerkungen

Versuch einer Definition

- Algorithmen und Software-Werkzeuge, um kombinatorische Probleme auf High-End-Parallelrechnern zu lösen
- Lösung des kombinatorischen Problems häufig hilfreich beim klassischen wissenschaftlichen Rechnen (Numerik)



Abbildung: http://www.civilaviation.eu/images/Airbus/A319_F-WWDB.jpg

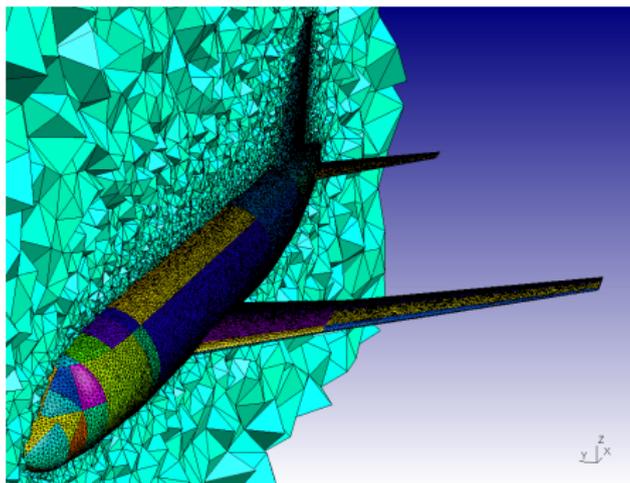


Abbildung: http://geuz.org/gmsh/gallery/a319_4.png

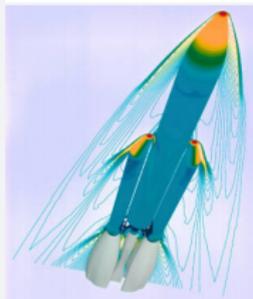
Diskrete Bezüge: Gitternetz-Erzeugung (Meshing), **Lastbalancierung**

Lastbalancierung

Repartitionierung großer dynamischer Graphen

- **Aufgabe:** *Abbildung* des Gitternetzes (Diskretisierung) *auf die Prozessoren* eines Parallelrechners
- **Ziel:** Effiziente parallele Lösung *linearer Gleichungssysteme* (diskretisierte PDGs)
- Partitioniere Gitternetz derart, dass
 - die Last balanciert wird und
 - die Kommunikation minimiert wird

Gitternetze



Lastbalancierung

Repartitionierung großer dynamischer Graphen

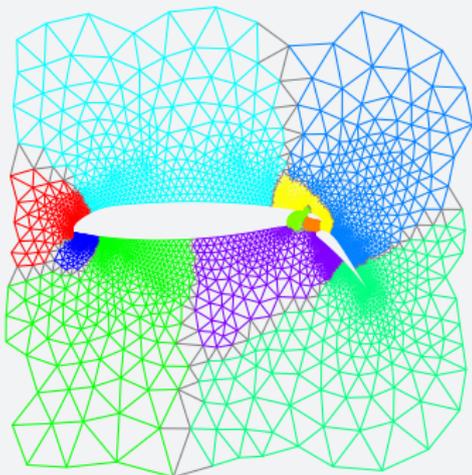
- **Aufgabe:** **Abbildung** des Gitternetzes (Diskretisierung) **auf die Prozessoren** eines Parallelrechners
- **Ziel:** Effiziente parallele Lösung **linearer Gleichungssysteme** (diskretisierte PDGs)
- Partitioniere Gitternetz derart, dass
 - die Last balanciert wird und
 - die Kommunikation minimiert wird

Lastbalancierung

Repartitionierung großer dynamischer Graphen

- **Aufgabe:** Abbildung des Gitternetzes (Diskretisierung) auf die Prozessoren eines Parallelrechners
- **Ziel:** Effiziente parallele Lösung linearer Gleichungssysteme (diskretisierte PDGs)
- Partitioniere Gitternetz derart, dass
 - die Last balanciert wird und
 - die Kommunikation minimiert wird

10-Partitionierung



Graphpartitionierung und -repartitionierung

Statisch: Graphpartitionierungs-Problem

Sei $G = (V, E)$ ein Graph.

Partitioniere V in $V = \pi_1 \dot{\cup} \dots \dot{\cup} \pi_k$ durch eine Abbildung $\Pi : V \rightarrow \{1, \dots, k\}$ derart, dass

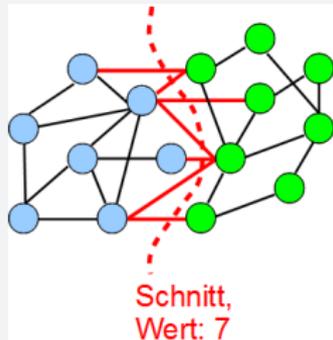
- Π **balanciert** ist ($|\pi_1| \approx \dots \approx |\pi_k|$) und
- der **Kantenschnitt minimiert** wird.

Dynamisch: Repartitionierungs-Problem

Löse das obige Problem mit zusätzlichem Ziel:

Minimiere Migrationskosten

Kantenschnitt



Graphpartitionierung und -repartitionierung

Statisch: Graphpartitionierungs-Problem

Sei $G = (V, E)$ ein Graph.

Partitioniere V in $V = \pi_1 \dot{\cup} \dots \dot{\cup} \pi_k$ durch eine Abbildung $\Pi : V \rightarrow \{1, \dots, k\}$ derart, dass

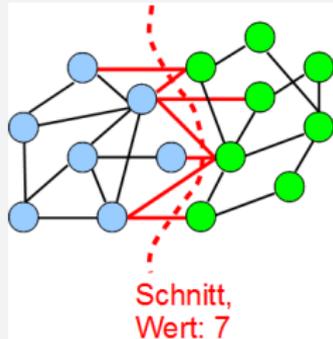
- Π **balanciert** ist ($|\pi_1| \approx \dots \approx |\pi_k|$) und
- der **Kantenschnitt minimiert** wird.

Dynamisch: Repartitionierungs-Problem

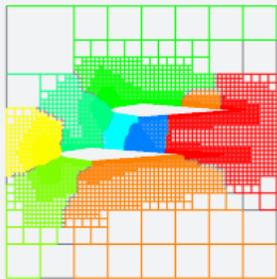
Löse das obige Problem mit zusätzlichem Ziel:
Minimiere Migrationskosten

\mathcal{NP} -schwer \rightarrow In der Praxis: Heuristiken

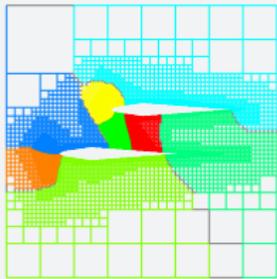
Kantenschnitt



METIS (KL)



DIBAP



- Schnelle Bibliotheken zur (Re-)Partitionierung benutzen sequentielle lokale Suche (etwa **Kernighan-Lin (KL)** oder **MaxFlows**) in Multilevel-Prozess
- KL fokussiert zu stark auf den Kantenschnitt \Rightarrow Partitionen sind oft **unzusammenhängend** und/oder **nicht wohlgeformt**
- KL ist **inhärent sequentiell** (es existieren parallele KL-Implementierungen, u. a. PARMETIS, Parallel JOSTLE, KAPPA)
- Bester Kantenschnitt für statische Probleme zur Zeit von Sanders und Schulz

Formoptimierende Graphpartitionierung

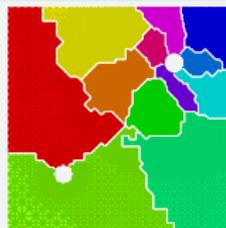
Erste Ansätze: [Diekmann et al., J. ParCo'00]

Idee: Berechne **gute Partitionsformen**
mit kleiner Oberfläche!

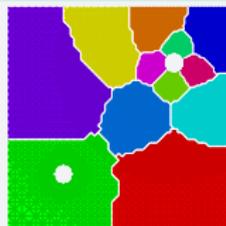
Experimente: Partitionierungen mit
guten Formen haben gewünschte
Eigenschaften:

- Kleine Partitionsdurchmesser
- Kleine Partitionsränder
- Oft zusammenhängend
- Geringe Migrationskosten bei
Repartitionierung

METIS (KL)



DIBAP



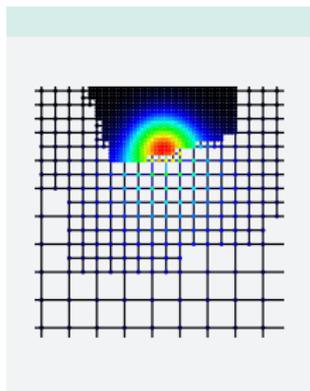
Formoptimierung mit diffusions-basierten Methoden

Grundidee: Lloyds k -means-Algorithmus



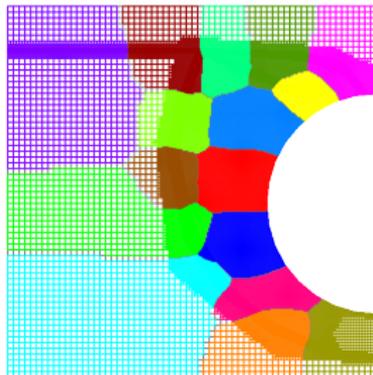
Formoptimierung mit diffusions-basierten Methoden

Grundidee: Lloyds k -means-Algorithmus

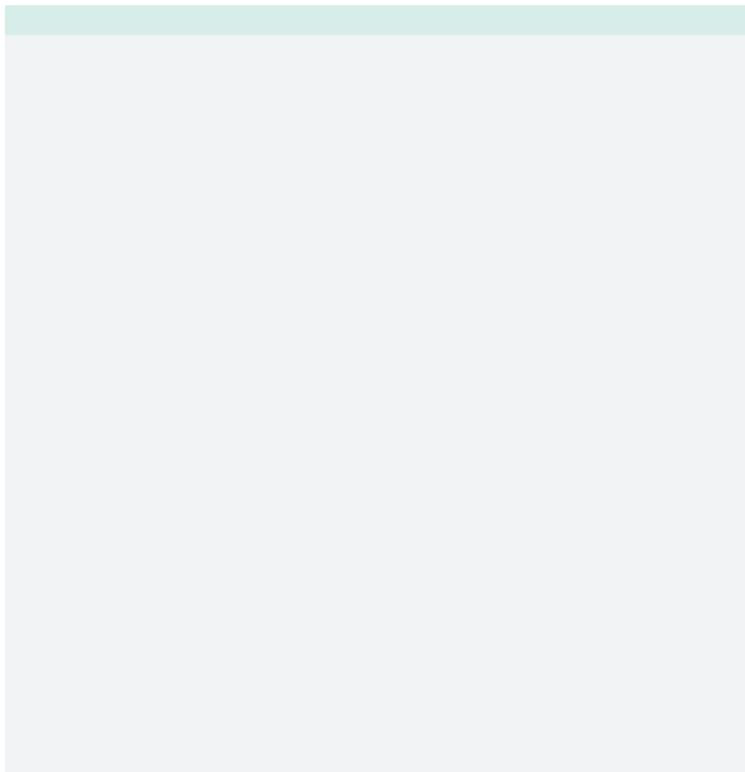


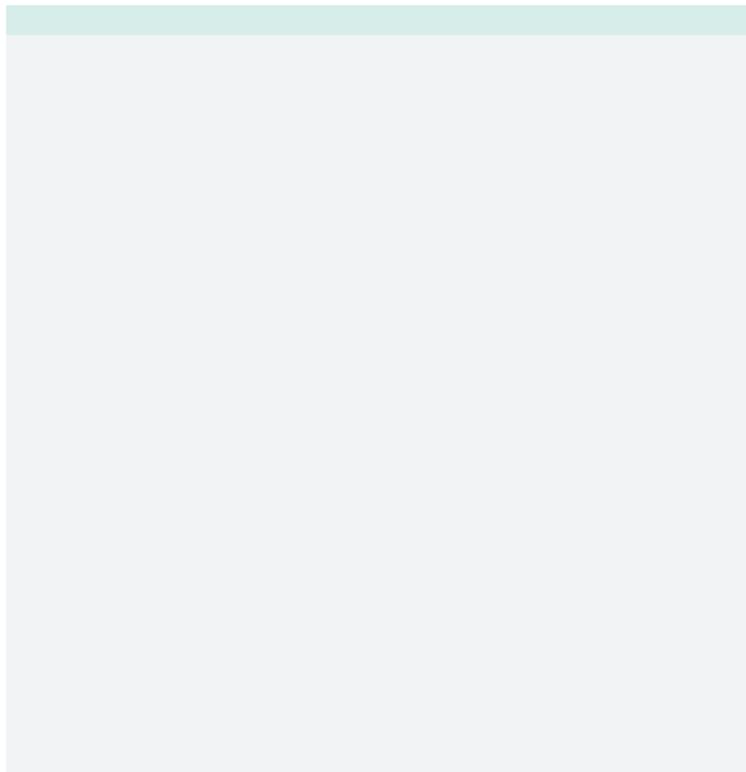
- Ähnlichkeitsmaß soll ausdrücken, **wie gut verbunden** zwei Knoten/Regionen sind
- **Diffusion**: Bestreben eines Stoffes, sich gleichmäßig auszubreiten
- Verwandt zu **Random Walks**, Diffusion breitet sich **schneller in dichten Graphregionen** aus

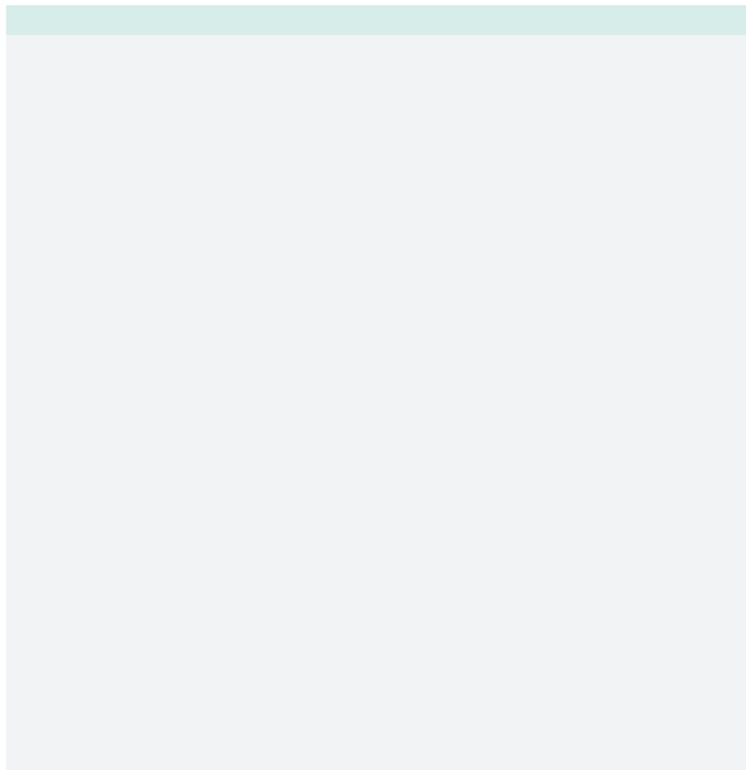
- Verschiedene diffusionsbasierte Heuristiken entwickelt und implementiert
- Parallelität durch unabhängige Diffusionsprozesse
- Verzahnt in Multilevel-Prozess
- **Hohe Lösungsqualität bei akzeptabler Laufzeit**, theoretischer Unterbau
- Bei Repartitionierung Stand der Technik bzgl. Qualität (bei Partitionierung Konkurrenz im eigenen Hause)



H. Meyerhenke, B. Monien, T. Sauerwald: A New Diffusion-based Multilevel Algorithm for Computing Graph Partitions. Journal of Parallel and Distributed Computing, 69(9):750-761, 2009. **Best Paper Awards** and Panel Summary: 22nd International Parallel and Distributed Processing Symposium (IPDPS 2008).







Beitrag

- Semi-lokaler Prozess Diffusion berechnet gut geformte Partitionen
- Ansatz mit hohem Potential für Parallelität
- Bei Veröffentlichung beste Ergebnisse in Benchmarks

Beitrag

- Semi-lokaler Prozess Diffusion berechnet gut geformte Partitionen
- Ansatz mit hohem Potential für Parallelität
- Bei Veröffentlichung beste Ergebnisse in Benchmarks

Offene Probleme

- Bessere Laufzeit und **Skalierbarkeit**
 - Verbessertes Mapping auf **heterogene, nicht-uniforme Architekturen**
- ⇒ DFG-ANR-Projekt zusammen mit INRIA Bordeaux beantragt
- ⇒ Kombination aus strikt lokalen und semi-lokalen Methoden

Einführung und Motivation

Kombinatorisches wissenschaftliches Rechnen

Heuristische Repartitionierung großer Graphen

Theoretische Ergebnisse zur Graphpartitionierung

Algorithmische Netzwerkanalyse

Sequenzassemblierung

Schlussbemerkungen

- Algorithmentechnik beinhaltet Analyse
 - Viele erfolgreiche GP-Heuristiken entziehen sich weitgehend einer Analyse
- ⇒ Lücke zwischen Theorie und Praxis
- **Ziel:** Diese Lücke kleiner machen...

Verwandte Arbeiten

- Microsoft Research: Exakte Bisektionierung in akzeptabler Zeit (bei kleinem Schnitt) mit Branch-and-Cut von Delling et al.
- Lang et al.: Implementierung von Approximationsalgorithmen
- Nachteil bei beiden: Parallelisierung unklar

- Arithmetisierung des diffusionsbasierten Partitionierungsalgorithmus
- Anwendung von Ergebnissen der konvexen Optimierung

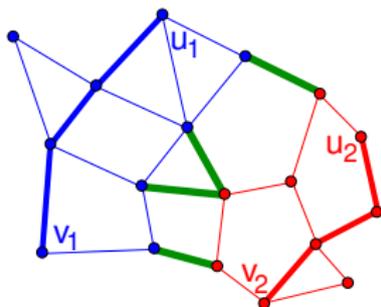
Theorem

- *Diffusionsbasierte Partitionierung mit BUBBLE-FOS/C berechnet das **globale Minimum** eines konvexen und kontinuierlichen quadratischen Optimierungsproblems.*
- *Dieses Optimierungsproblem ist die **relaxierte** Variante eines **ganzzahligen** Optimierungsproblems, das bei passender Wahl der Zentrumsknoten den **Kantenschnitt** minimiert.*

H. Meyerhenke, T. Sauerwald: Beyond Good Partition Shapes: An Analysis of Diffusive Graph Partitioning. Algorithmica 64(3):329-361, special issue on ISAAC'10.

Definition (Konvexer Teilgraph, konvexer Schnitt)

- Ein Teilgraph G' ist **konvex**, wenn für alle $u, v \in V(G')$ gilt:
Alle kürzesten Wege zwischen u und v liegen vollständig in G' .
- Ein Schnitt (G_1, G_2) ist konvex, falls G_1 und G_2 konvex sind.



- Konvexe Schnitte induzieren gute Partitionsformen
- Allgemeine Graphen: Berechnung konvexer Schnitte \mathcal{NP} -schwer

Theorem

Die konvexen Schnitte eines ebenen Graphen können in Zeit $\mathcal{O}(|V|^3)$ berechnet werden.

R. Glantz, H. Meyerhenke: Finding all Convex Cuts of a Plane Graph in Cubic Time.
Accepted at 8th International Conference on Algorithms and Complexity (CIAC'13).

Offene Probleme

- Verwendung von (relaxierten) konvexen Schnitten in der Praxis
- ⇒ DFG-ANR-Projekt zusammen mit INRIA Bordeaux beantragt

Einführung und Motivation

Kombinatorisches wissenschaftliches Rechnen

Heuristische Repartitionierung großer Graphen

Theoretische Ergebnisse zur Graphpartitionierung

Algorithmische Netzwerkanalyse

Sequenzassemblierung

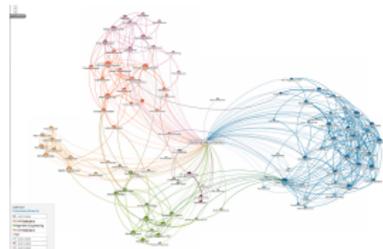
Schlussbemerkungen

Mögliche Fragestellungen

- Welche Personen haben hohen Einfluss?
- Wie zerfällt das Netzwerk in “natürliche” Gruppen?
- Wie wird sich das Netzwerk voraussichtlich weiterentwickeln?

Kommerzielle Interessen

- Online-Marketing und -Werbung
- Empfehlungssysteme (“Kunden kauften auch...”)
- Veränderung technischer Infrastruktur



Mein LinkedIn-Netzwerk

- Epidemien (Grippe, ...) sind in sozialen Netzwerken nachvollziehbar
- ⇒ Lassen sich (gesundheits)politische Entwicklungen durch Analyse von sozialen Medien vorhersagen?

Zu bedenken:

- Twitter: 1G+ Tweets/Woche
 - Andere Dienste auch relevant
 - Datenschutz
- ⇒ Zielkonflikt zwischen Laufzeit und Genauigkeit



<http://thecursedvalley.wordpress.com>

Community Detection

“Natürliche” Gruppen eines Netzwerks identifizieren

Komplexität reduzieren: Anwendung teurer Algorithmen nur auf Teile des Netzwerks – **aber welche?**

Clusteranalyse

- Daten desselben Clusters sind sich **ähnlich**
- Daten verschiedener Cluster sind sich **unähnlich**

Community Detection

“Natürliche” Gruppen eines Netzwerks identifizieren

Komplexität reduzieren: Anwendung teurer Algorithmen nur auf Teile des Netzwerks – **aber welche?**

Clusteranalyse

- Daten desselben Clusters sind sich **ähnlich**
- Daten verschiedener Cluster sind sich **unähnlich**

Community Detection

- Knoten desselben Clusters sind **stark miteinander verbunden**
- Knoten verschiedener Cluster sind **schwach miteinander verbunden**



<http://renardteipelke.blogspot.com>

Problem

Eingabe: Graph $G = (V, E)$

Ausgabe: Partition von V , die Zielfunktion optimiert

- Oft: Zielfunktion (ZF) wägt Anteil der internen Kanten, Anteil der externen Kanten und Clustergrößen ab
- Fast alle (interessanten) ZF sind \mathcal{NP} -schwer zu optimieren

Problem

Eingabe: Graph $G = (V, E)$

Ausgabe: Partition von V , die Zielfunktion optimiert

- Oft: Zielfunktion (ZF) wägt Anteil der internen Kanten, Anteil der externen Kanten und Clustergrößen ab
- Fast alle (interessanten) ZF sind \mathcal{NP} -schwer zu optimieren

Weitere Anwendungen

- Ähnliche Objekte finden (Gene, Produkte, Personen, ...)
- Verteiltes Rechnen, Speichern
- Visualisierung

Parallele Heuristiken

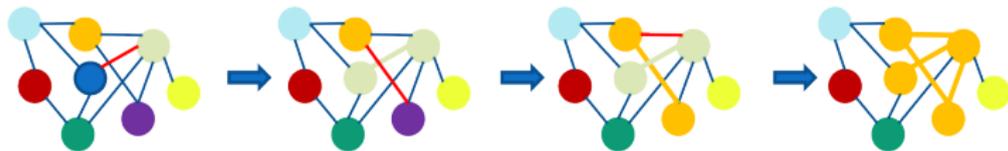
Community Detection

- 10th DIMACS Implementation Challenge:
Graphpartitionierung und Graphclustering
- Nur zwei parallele Clustering-Verfahren im Wettbewerb
- Beide [agglomerativ](#), Unterschiede in den Details

Parallele Heuristiken

Community Detection

- 10th DIMACS Implementation Challenge: Graphpartitionierung und Graphclustering
- Nur zwei parallele Clustering-Verfahren im Wettbewerb
- Beide **agglomerativ**, Unterschiede in den Details



- Statt Kontraktion einzelner Kanten: **Parallele Kontraktion** von Kanten eines **möglichst schweren Matchings**

E.J. Riedy, H. Meyerhenke, D. Ediger, D.A. Bader: Parallel Community Detection for Massive Graphs. To appear in Graph Partitioning and Graph Clustering. Proc. 10th DIMACS Implementation Challenge. AMS Contemporary Mathematics, 2013.

Cray XMT/XMT2

HPC-Architektur für Graphenprobleme

- Latenz wird durch massives Multithreading versteckt
 - Hardware-Unterstützung für 128 Threads pro Prozessor
 - Kein Daten-Cache!
 - Kontext-Wechsel in nur einem Zyklus
- Feingranulare Synchronisation auf Speicherwortebene
- 1 TB globaler gemeinsamer Speicher



Abbildung: <http://www.cray.com/>

Cray XMT/XMT2

HPC-Architektur für Graphenprobleme

- Latenz wird durch massives Multithreading versteckt
 - Hardware-Unterstützung für 128 Threads pro Prozessor
 - Kein Daten-Cache!
 - Kontext-Wechsel in nur einem Zyklus
- Feingranulare Synchronisation auf Speicherwortebene
- 1 TB globaler gemeinsamer Speicher

- **Unsere Experimente:** Vergleich
 - sequentiell vs. parallel und
 - XMT vs. 40-Kern-Intel-Workstation



Abbildung: <http://www.cray.com/>

- Qualitätsvergleich sequentiell vs. parallel: Eher wenig Communitys parallel (gut!), aber sequentiell ist Zielfunktionswert besser

Laufzeit

- Cray XMT profitiert von großem Hauptspeicher
- Einziger DIMACS-Löser, der größte Instanzen bearbeiten konnte
- Kleinere Instanzen: Höhere Performance auf 40-Kern-Workstation
- **Erreicht:** Laufzeit gesenkt von Kaffeepause auf Email-Check

- Qualitätsvergleich sequentiell vs. parallel: Eher wenig Communitys parallel (gut!), aber sequentiell ist Zielfunktionswert besser

Laufzeit

- Cray XMT profitiert von großem Hauptspeicher
- Einziger DIMACS-Löser, der größte Instanzen bearbeiten konnte
- Kleinere Instanzen: Höhere Performance auf 40-Kern-Workstation
- **Erreicht:** Laufzeit gesenkt von Kaffeepause auf Email-Check

Aktuell: MWK-Projekt

Ziel: Geringe Laufzeit **und** höhere Qualität

Methoden: Bessere Matchings für mehr Parallelität, Ensemble-Konzept

Einführung und Motivation

Kombinatorisches wissenschaftliches Rechnen
Heuristische Repartitionierung großer Graphen
Theoretische Ergebnisse zur Graphpartitionierung

Algorithmische Netzwerkanalyse

Sequenzassemblierung

Schlussbemerkungen

- Aufgabe: Rekonstruktion eines Genoms
- Durchbruch für das **Verständnis von biologischen Mechanismen**
- Prognose: Flächendeckender Einsatz im Klinikalltag bei schweren Krankheiten

- Aufgabe: Rekonstruktion eines Genoms
- Durchbruch für das **Verständnis von biologischen Mechanismen**
- Prognose: Flächendeckender Einsatz im Klinikalltag bei schweren Krankheiten

Biologische Motivation

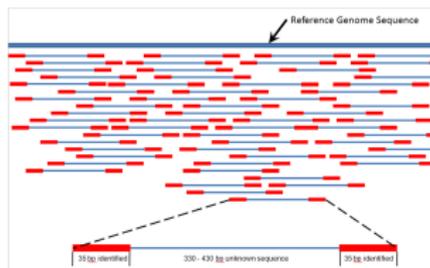
Schnellere Analyse von Krankheiten,
Entwicklung von Medikamenten und Impfstoffen

Im Labor:

Sequenzierungsmaschinen
liefern sehr viele kurze
Genom-Abschnitte

<http://www.mn.uio.no/ifi/studier/masteroppgaver/>

[bio/benchmarking-system.html](http://www.mn.uio.no/ifi/studier/masteroppgaver/bio/benchmarking-system.html)



Idealisierte Problemstellung für die Informatik

Gegeben: Menge S von Strings (kurzer Länge)

Gesucht: Finde kürzesten String \bar{S} , der alle Strings aus S enthält!

Anschaulich: Rekonstruiere Genom durch Lösen eines “Puzzles”, d. h. finde die **korrekten Überlappungen** und die **richtige Reihenfolge** der DNA-Abschnitte!

Ziel in der Praxis: Finde **möglichst lange** kontinuierliche Abschnitte (und das möglichst schnell)!



Abbildung: http://www.cdc.gov/genomics/update/file/images/spotlight/2010-05_DNA.jpg

Herausforderungen und Stand der Technik zu Beginn des Projekts

Herausforderungen

- Milliarden Basenpaare gängige Eingabegröße
- Selbst unter idealen Bedingungen \mathcal{NP} -schweres Problem
- Sequenzierungsfehler, Wiederholungen im Genom

Herausforderungen und Stand der Technik zu Beginn des Projekts

Herausforderungen

- Milliarden Basenpaare gängige Eingabegröße
- Selbst unter idealen Bedingungen \mathcal{NP} -schweres Problem
- Sequenzierungsfehler, Wiederholungen im Genom

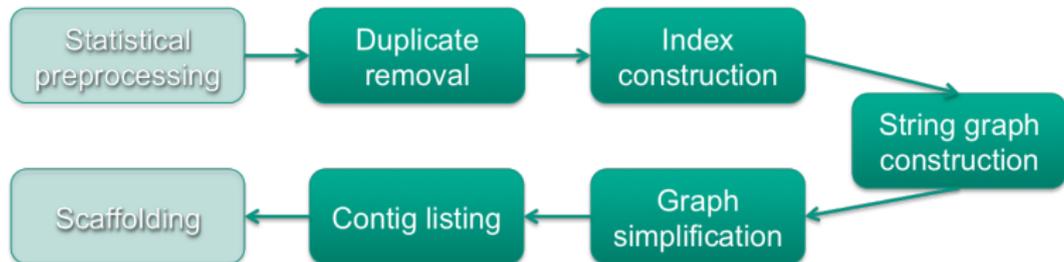
Stand der Technik

- Wenige parallele Codes
- Fast alle davon benutzen zur Modellierung der Überlappungen de-Bruijn-Graphen (DBG)
- DBG-Modell nur günstig für Eingaben mit kurzen Reads

Aufbau der Assembly-Pipeline

Beitrag: Parallelisierung der inneren Abschnitte

Assemblierungs-Pipeline:



Unser Ansatz, basierend auf OpenMP

- Parallel konstruierter komprimierter Index
- Parallele Konstruktion eines String-Graphen zur Modellierung von Überlappungen
- Parallele Traversierungsalgorithmen suchen lange Touren

- Experimente: Unsere Software PASQUAL (Parallel Sequence Assembler) bietet **besten Kompromiss** aus
 - Laufzeit
 - Speicherverbrauch und
 - Qualität
- Eine Größenordnung schneller als der Stand der Technik zu Projektbeginn (mehr im Vergleich zu sequentiellen Verfahren)
- Offenes Problem (nicht nur für PASQUAL):
Verbesserung der Lösungsqualität für reale Datensätze

X. Liu, P. R. Pande, H. Meyerhenke, D.A. Bader:
PASQUAL: Parallel Techniques for Next Generation Genome Sequence Assembly.
Accepted for publication in IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems, June 2012.

Einführung und Motivation

Kombinatorisches wissenschaftliches Rechnen
Heuristische Repartitionierung großer Graphen
Theoretische Ergebnisse zur Graphpartitionierung

Algorithmische Netzwerkanalyse

Sequenzassemblierung

Schlussbemerkungen

Meine Lehrveranstaltungen am KIT

- V, M: Algorithmische Methoden zur Netzwerkanalyse
- V, M: Graphenalgorithmen und lineare Algebra Hand in Hand
- S, M: Algorithmentechnik
- V, M: Kombinatorische Optimierung)
- PS, B: Graphpartitionierung (mit P. Sanders)
- **SS 2013: V, B: Algorithmische Methoden für schwierige Optimierungsprobleme**

Meine Lehrveranstaltungen am KIT

- V, M: Algorithmische Methoden zur Netzwerkanalyse
- V, M: Graphenalgorithmen und lineare Algebra Hand in Hand
- S, M: Algorithmentechnik
- V, M: Kombinatorische Optimierung)
- PS, B: Graphpartitionierung (mit P. Sanders)
- **SS 2013: V, B: Algorithmische Methoden für schwierige Optimierungsprobleme**

YIN: Young Investigator Network

- Zusammenschluss der KIT-Nachwuchsgruppen
- Meine Funktion: Ausschuss für Alumni und PR, Planung YIN-Day

Danksagungen

■ **Co-Autoren:**

D. Ajwani, D.A. Bader, D. Ediger, J. Gehweiler, R. Glantz, R. Görke, X. Liu, T. Mattson, B. Monien, P.R. Pande, E.J. Riedy, P. Sanders, T. Sauerwald, S. Schamberger, U.-P. Schroeder, A. Schumm, C. Staudt, C. Schulz, D. Wagner

■ **Geldgeber:**

MWK, DFG, DARPA, PNNL, EU

Ihnen vielen Dank fürs Kommen!





H. Meyerhenke.

Beyond good shapes: Diffusion-based graph partitioning is relaxed cut optimization.

In *Proc. 21st International Symposium on Algorithms and Computation (ISAAC)*. Springer, 2010.



J. Gehweiler, H. Meyerhenke.

A Distributed Diffusive Heuristic for Clustering a Virtual P2P Supercomputer.

In *Proc. High Performance Grid Computing Workshop (HPGC'10), in conjunction with 24th Intl. Parallel and Distributed Processing Symposium (IPDPS'10)*. IEEE, 2010.

 H. Meyerhenke, B. Monien, and S. Schamberger.
Graph partitioning and disturbed diffusion.
Parallel Computing, 35(10-11):544–569, 2009.

 H. Meyerhenke, B. Monien, and T. Sauerwald.
A new diffusion-based multilevel algorithm for computing graph partitions.
Journal of Parallel and Distributed Computing, 69(9):750–761, 2009.
Best Paper Awards and Panel Summary: IPDPS 2008.



H. Meyerhenke.

Dynamic Load Balancing for Parallel Numerical Simulations Based on Repartitioning with Disturbed Diffusion.

In Proc. Internatl. Conference on Parallel and Distributed Systems (ICPADS'09). IEEE, 2009.



R. Andersen, F. R. K. Chung, and K. J. Lang.

Local graph partitioning using pagerank vectors.

In Proceedings of the 47th Annual Symposium on Foundations of Computer Science (FOCS), pages 475–486, 2006.

-  M. Meila and J. Shi.
A random walks view of spectral segmentation.
In 8th International Workshop on Artificial Intelligence and Statistics (AISTATS), 2001.

-  L. Grady, Eric L. Schwartz,
Isoperimetric graph partitioning for image segmentation.
IEEE Trans. on Pat. Anal. and Mach. Int., 28:469–475, 2006.

-  R. Diekmann, R. Preis, F. Schlimbach, and C. Walshaw.
Shape-optimized mesh partitioning and load balancing for parallel adaptive FEM.
J. Parallel Computing, 26:1555–1581, 2000.



B. Hendrickson.

“Graph Partitioning and Parallel Solvers: Has the Emperor No Clothes?”.

In: *Proceedings of Irregular'98*, pp. 218–225, Springer-Verlag, 1998.



C. Walshaw, M. Cross, and M. G. Everett.

“A Localised Algorithm for Optimising Unstructured Mesh Partitions”.

Intl. J. Supercomputer Appl., Vol. 9, No. 4, pp. 280–295, 1995.